

STATKI



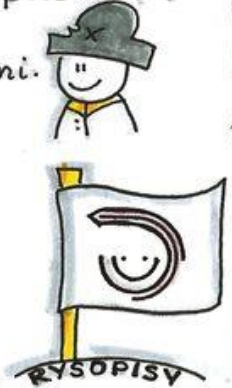
→ określa współrzędne statku przeciwnika
np. B5
sprawdza strzał na swojej mapie

- BRAK TRAFIENIA "Pułto!"
- S. TRAFIONY CZĘŚCIOWO "Trafiony!"
- CAŁY STATEK TRAFIONY "Trafiony zatopiony!"



→ Jeżeli trafi, gra dalej do pierwszego "pułta"
Następnie gracze wymieniąją się rolami.

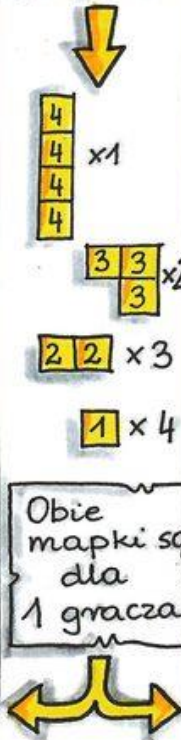
WIGRYWA
ten, kto pierwszy zatopi wszystkie statki przeciwnika!



TU NARYSUJ STATKI - KOLORUJĄC KRATKI (mogą przybierać różne kształty, ale nie mogą stykać się ze sobą)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Moja mapka



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Mapka wroga

TU OZNACZAJ SNOJE STRZAŁY ODDANE WROGOWI
"Pułto" "Trafiony" "Trafiony zatopiony"