

Potrzebne:



Zasady gry:

• Każdy gracz ma **1 RUCH** w kolejce i dąży do bramki przeciwnika lub blokuje jego ruchy.

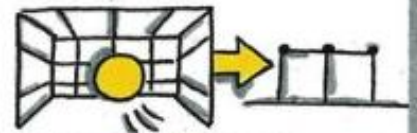
• Gracze rysują **JEDNĄ, WSPÓLNĄ LINIĘ ŁAMANĄ**.



PILKARZYKI



Cel gry:



STRZELENIE GOLA PRZECIWNIKOWI!

ZABLOKOWANIE GRY

- (gdy gracz nie może wykonać ruchu):
 - REMIS
 - PORAZKA, tego, co zablokował
- (w zależności od ustalenia)*

możliwe ruchy:



na szerokość 1 kratki

można wykonać **WIĘCEJ RUCHÓW**

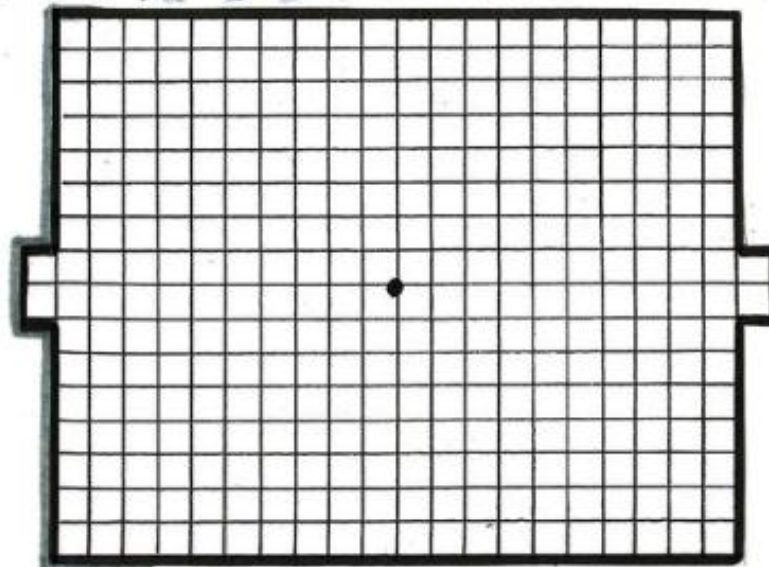
- poprzez odbijanie się od:
- BOKÓW BOISKA
 - NARYSOWANYCH KRESEK

LINE:

- mogą się przecinać
- nie można stawiać linii 2 razy w tym samym miejscu

DO MOMENTU, kiedy nie będzie możliwości odbicia się:

Gracz rozpoczyna swój ruch od miejsca, w którym skończył poprzednik.



Jeden z graczy rozpoczyna grę od środka pola.

